



21 OCTOBRE > 23 DÉCEMBRE 2022
BMVR BIBLIOTHÈQUE LOUIS NUCÉRA
2, place Yves Klein - 04 97 13 48 90
WWW.BMVR.NICE.FR



EXPOSITION

BLITZ ORIGINES 起源

21 OCTOBRE – 23 DÉCEMBRE 2022

BIBLIOTHEQUE LOUIS NUCERA

La Bibliothèque Louis Nucéra a le plaisir de présenter en collaboration avec Shibuya Productions l'exposition **Blitz : Origines**.

Première exposition en France de ce Manga au succès international, **Blitz : Origines** permet de découvrir les coulisses du premier manga sur la thématique des échecs made in Monaco. Créé et scénarisé par le niçois Cédric Biscay et parrainé par le maître Garry Kasparov, le manga Blitz relate les aventures des jeunes collégiens de l'International School of Shibuya, aspirant à devenir de grands joueurs d'échecs et voyageant entre le Japon, Monaco et les USA.

L'objectif du manga **Blitz** est de mieux faire connaître ce sport de haut niveau qui selon l'ONU « favorise l'équité, l'inclusion et le respect mutuel, et contribue à un climat de tolérance et de compréhension entre les peuples et les nations »

L'exposition présente un ensemble important de documents originaux : storyboards, deux planches spéciales Princesse Charlene de Monaco, un tome dédié par Garry Kasparov, l'épreuve le Cromalin du Tome 8... qui permettront de comprendre la genèse et les étapes de création du manga **Blitz**.

Dans le cadre de cette exposition, une rencontre avec Cédric Biscay, créateur de **Blitz**, des visites commentées de l'exposition, des ateliers créatifs, une partie simultanée avec un maître international d'échecs et de nombreux ateliers d'initiation au jeu des échecs sont programmés dans toutes les bibliothèques du réseau.

Bibliothèque Louis Nucéra

2, place Yves Klein - Nice. 04 97 13 48 90
Tramway L1 et L2 arrêt Garibaldi

BLITZ

autour de l'exposition

VISITES COMMENTÉES DE L'EXPOSITION

jeudi 27 octobre, 14h30 et samedi 3 décembre, 15h

RENCONTRE avec Cédric Biscay, créateur niçois du manga *Blitz*

jeudi 27 octobre, 14h30 - Bibliothèque Louis Nucéra

UN APRES-MIDI DE CHAMPIONS

samedi 3 décembre, 14h - Bibliothèque Louis Nucéra

Explication d'une partie emblématique de *Blitz* et une partie simultanée avec un maître international d'échecs

ATELIERS

CRÉE UNE VIDÉO D'INSPIRATION MANGA

samedi 29 octobre, 10h15 - Bibliothèque Louis Nucéra

CRÉE UN PERSONNAGE DE MANGA QUI TE RESSEMBLE

avec *Thomas Blachon*

lundi 24 octobre, 15 h - Bibliothèque Léonard de Vinci- L' Ariane

samedi 29 octobre 14h30 - Bibliothèque Louis Nucéra

mercredi 2 novembre 15h - Bibliothèque Raoul Mille

INITIATION AUX ECHECS

en partenariat avec *l'Echiquier niçois*.

jeudi 6 octobre, 16h- 17h Bibliothèque Saint Roch

samedi 22 octobre, 10h30 Bibliothèque Raoul Mille

mardi 25 octobre, 15h - Bibliothèque Alain Lefevre- Les Moulins

mercredi 26 octobre, 15h - Bibliothèque Léonard de Vinci-L' Ariane

jeudi 27 octobre 15h30 - Bibliothèque Louis Nucéra

vendredi 28 octobre à 15h - Bibliothèque Camille Claudel - Pasteur

mercredi 9 novembre, 15h - Bibliothèque Cimiez

mercredis, 2,16 & 30 novembre, 15h - Bibliothèque Alain Lefevre- Les Moulins

BLITZ

L'équipe editoriale du Manga

CEDRIC BISCAY

Créateur de l'univers Blitz et coscénariste

Né à Nice en 1979, Président et CEO de Shibuya Productions, Cedric Biscay a souhaité créer et produire un manga en accord avec sa philosophie de divertissement durable.

Il imagine alors le manga *Blitz* qui répond parfaitement à cette approche. Sport intellectuel par excellence et moteur pour le développement de l'intuition, le jeu d'échecs renforce également le niveau en mathématiques et en lecture et permet d'améliorer la patience, la persévérance, la concentration, la créativité et l'esprit critique.

Cédric Biscay est également le producteur derrière le retour triomphal de la saga *Shenmue* en 2019, du documentaire multiprimé *Sad Hill Unearthed* et de la future série *Astroboy Reboot*.

En 2021, Cédric Biscay a reçu le Certificat d'Honneur du Ministre des Affaires Etrangères Japonais.

DAITARO NISHIHARA

Mangaka

Né en 1971, Daitaro Nishihara est le dessinateur de *Blitz*. Il a fait ses débuts en tant que mangaka dans le magazine *Monthly shonen Jump*.

A partir de 2001, plusieurs de ses séries sont prépubliées dans le magazine *Kororo Comic* (Shōgakukan) notamment *Pokémon 6 - Jirachi le génie de vœux*.

Son travail, unanimement reconnu, est célèbre par la finesse de son trait et son sens du détail.

TSUKASA MORI

Coscénariste

Scénariste japonaise travaillant également dans le domaine de la publicité.

GARRY KASPAROV

Le plus jeune champion du monde d'échecs et parrain de Blitz

Né en 1963 en Azerbaïdjan (alors en Union Soviétique) Garry Kasparov devient à l'âge de 12 ans, champion d'échecs des moins de 18 ans d'URSS. Puis, à 17 ans, il remporte le titre de champion de monde des moins de 20 ans. En 1985, il est le plus jeune champion du monde d'échecs de l'Histoire. Il a défendu son titre à cinq reprises dont une série de matchs légendaires contre son grand rival Anatoly Karpov.

Ses célèbres matchs contre le super-ordinateur Deep Blue d'IBM entre 1996-67, ont joué un rôle clé dans l'intégration de l'intelligence artificielle dans le monde des échecs.

Cédric Biscay a envoyé un mail à la société de Garry Kasparov qui a su attiser la curiosité du maître. S'en suivit un rendez-vous concluant à Paris. L'aventure Blitz pouvait commencer !

En savoir plus www.shibuya-productions.com

LE JEU D'ECHECS

Le saviez-vous ?

- L'origine du mot "échec" vient du mot persan "shah", le roi. Pour gagner une partie, le but est de vaincre celui-ci en l'attaquant et le rendant incapable de bouger. C'est le fameux "échec et mat" - "shah mat", pour "vaincu", "impuissant", "paralysé"
- D'après la légende, l'inventeur présumé des échecs indiens serait un brahmane nommé Sissa. Il aurait inventé le *chaturanga* pour distraire son prince de l'ennui, tout en lui démontrant la faiblesse du roi sans entourage. [Les Essentiels.bnf.fr](http://LesEssentiels.bnf.fr)
- Le grand maître vivant le plus âgé est Yuri Averbakh qui a célébré son centenaire en mai 2001
- Le premier champion du monde d'échecs officiel, Wilhelm Steinitz, a revendiqué son titre en 1886
- La première partie d'échecs jouée entre l'espace et la terre a eu lieu le 9 juin 1970 entre cosmonautes soviétiques en mission (Soyouz 9) et des collègues sur Terre.
- Mathématiquement il y a plus de parties d'échecs possibles que d'atomes dans l'univers
- Il est possible de réussir un « échec et mat » en seulement deux coups.
- 600 millions c'est l'estimation du nombre de personnes savent jouer aux échecs dans le monde. Les règles sont les mêmes partout, la barrière de la langue s'efface donc autour de l'échiquier
- La plus longue partie d'échecs théoriquement possible est de 5 949 coups.
- L'ordinateur *Deep Blue* a été la première machine à vaincre un champion du monde d'échecs en titre dans un match, lorsqu'il a battu Garry Kasparov en 1997.
- L'actuel champion du monde est le grand maître d'échecs norvégien Magnus Carlsen. C'est le joueur ayant obtenu le plus haut classement de l'histoire. Il est devenu grand-maître à l'âge de 13 ans.